1. **Класс Object**Методы, что они делают.
2. **Методы класса Object equals() и hashCode()**
3. **Метод класса Object hashCode()**На основании чего определяется для экземпляра класса Object
4. **Метод класса Object equals()**На основании чего определяется для экземпляра класса Object
5. **== vs equals()**  
   Что сравнивается?
6. **Интерфейсы vs Абстрактный класс** Чётко знать определение, плюсы и минусы каждой из этих сущностей
7. **Переменные в интерфейсах**Какие модификаторы ставятся по умолчанию.
8. **Методы в интерфейсах**Какой модификатор доступа  
   Default методы
9. **Ключевое слово static**К чему применяется, что означает
10. **Ключевое слово final**К чему применяется, что означает
11. **Примитивные типы данных**Что это такое, сколько их, размеры каждого

Материалы для изучения:  
  
equals() + hashCode()

* <https://habr.com/post/168195/>
* <https://habr.com/company/mailru/blog/321306/>
* <https://habr.com/post/168195/comments/>  
  Класс Object
* <https://habr.com/post/265373/>  
  Интерфейсы vs Абстрактные классы
* <https://dzone.com/articles/java-interface-vs-abstract-class>
* <https://stackoverflow.com/questions/19998454/interface-with-default-methods-vs-abstract-class-in-java-8>  
  Разное
* <https://habr.com/post/133237/>  
  Модификатор static
* <https://stackoverflow.com/questions/3963983/how-and-where-to-use-static-modifier-in-java>  
  Модификатор final
* <https://www.geeksforgeeks.org/final-keyword-java/>